

Vrijeme izvoza: 18.04.2024. 02:17:04

Repozitorij: repozitorij.algebra.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 34

Broj izvezenih zapisa: 34

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
IZRADA PLATFORME ZA PRIBLIŽAVANJE STROJNOG UČENJA SREDNJOŠKOLSKOJ POPULACIJI		Plašč, Manuel	
SERIALIZATION AND TOOLING FOR A USER-FACING LEVEL EDITOR		Sievers, Nathan	
PRAĆENJE LOKACIJA OPREME POMOĆU TEHNOLOGIJE RADIOFAROVA		Papić, Tomislav	
MJERENJE ODMAKA POZICIJE U MEMS INERCIJSKOJ NAVIGACIJI TEMELJENOJ NA INTEGRIRANJU		Horvat, Josip	
NAPADI UMETANJA SQL KODA		Kusulja, Luka	
SOFTVERSKA ZVUČNA SINTEZA		Jukić, Krešimir	
RAZVOJ FPS IGRE U UNITY OKRUŽENJU		Korać, Vlaho	
USPOREDBA SIGFOX I LORAWAN TEHNOLOGIJA I PRIMJENA U VRTLARSTVU		Olujčić, Slaven	
PRIMJENA STROJNOG UČENJA U KONTEKSTU FUNKCIJSKOG JEZIKA HASKELL		Hadžiegrić, Luka	
Prikaz i pokret 3D modela u prostoru		Thompson, Aron	
Primjena ECS arhitekture u izradi računalnih igara		Adamek, Jurica	
VIŠEJEZIČNA WEB APLIKACIJA I PLAN TESTIRANJA ZA PRAVNO SAVJETOVANJE		Phiri, Dorothy	
PRIMJENA MQTT PROTOKOLA U PROCESU KONTROLE KVALITETE PROIZVEDENIH ELEKTRONIČKIH KOMPONENTI		Bartolić, Srećko	
ANALIZA TRŽIŠTA I IZRADA IGRE U UNITY OKVIRU		Kulišić, Šime	
ALGORITMI ZA PROCEDURALNO GENERIRANJE SADRŽAJA U RAČUNALNIM IGRAMA		Panić, Marko	
DEFINIRANJE ZNAČAJKI RAČUNALNIH IGARA USPOREDBOM DESKTOP I MOBILNIH PLATFORMI		Ivanković, Katica	
DETEKCIJA LJUDSKOG LICA U VIDEOTIJEKU U REALNOM VREMENU		Marošević, Javor	
PRIMJENA RFID TEHNOLOGIJE U MALOPRODAJNIM SUSTAVIMA		Jambrović, Mario	
Primjena specijalnih mehanika putovanja kroz vrijeme i prostor u razvoju video igara		Ivanko, Filip	

USPOREDBA RAZVOJA MOBILNIH APLIKACIJA NA UWP I ANDROID TEHNOLOGIJAMA		Bele, Daniel	
Sustav za nadzor i upravljanje PLC uređaja Siemens S7-1200		Filjak, Mario	
IZRADA IGARA ZA LINUX ARM PLATFORMU		Martinić, Miljenko	
Pametno parkiralište korištenjem Interneta stvari i Wi-Fi tehnologije		Pavelić, Andrej	
Izrada mobilne aplikacije za podršku poslovnim procesima vozača taksija		Ferenčak, Dominik	
Sustav za preporuku u ASP.NET MVC tehnologiji		Derk, Matija	
PRAĆENJE PROFITABILNOSTI S CILJEM OPTIMIZACIJE PROCESA		Herzl, Zlatko	
IZRADA MOBILNE APLIKACIJE U XAMARIN OKRUŽENJU		Zlatar, Mislav	
Izrada mrežne igre za više igrača i više platformi u programskom okviru Unity		Adamek, Jurica	
Izrada prototipa pametnog sata temeljenog na Arduinu za podršku procesu treninga		Tomić, Filip	
IZRADA APLIKACIJE I BAZE PODATAKA ZA EVIDENTIRANJE TELEFONSKIH POZIVA		Šparavec, Luka	
IZRADA APLIKACIJA NA ANDROID PLATFORMI		Bele, Daniel	
PYTHON WEB RAZVOJNI OKVIRI primjena u poslovanju vježbovne tvrtke		Pavetić, Dražen	
Razvoj aplikacija za Azure platformu		Ratković, Nikola	
Analiza protokola višestrukog pristupa valnim duljinama u optičkim mrežama		Đambić, Goran	